

CONOSCERE IL COMPUTER DIRETTAMENTE DAL COMPUTER

per Commodore 64



Beatrice d'Este

In questa lezione vediamo l'uso di altri cinque comandi che dovranno essere usati in modo diretto sul listafo del programma. Con queste nuove istruzioni si potranno disabilitare o riattivare le istruzioni di grafica e suono dell'HELP; resettare il computer azzerandone la memoria; rendere autorepeat l'intera tastiera; disattivare tutti i comandi presenti nell'HELP.

STD:

disabilita le istruzioni per la grafica e il suono contenute nell'HELP; lasciando invece abilitati tutti i comandi diretti.

EXPAND:

serve, dopo l'uso dell'STD, per riattivare i comandi di grafica e suono contenuti nell'HELP.

CRASH:

permette di resettare il computer, cioè di azzerare la memoria riportandola al valore iniziale dell'accensione

REPEAT:

rende autorepeat l'intera tastiera.

Dovrà essere usata nel modo: REPEAT T.

Dove il parametro T, che può essere Ø oppure 1, indica quali tasti dovranno essere autorepeat (Ø = nessun tasto; 1 = tutti i tasti).

Se invece il parametro T viene omissso l'autorepeat funzionerà solo per i tasti dello spazio, dei cursori e dell'INST/DEL.

DEAD:

disattiva tutti i comandi dell'HELP. Per riabilitarli basterà scrivere SYS 75Ø.

NB: Ogni volta che si vorranno utilizzare le istruzioni occorrerà prima caricare il programma HELP allegato alla lezione 31.

PROGRAMMIAMO INSIEME (CBM 64)

ISTOGRAMMI 2ª PARTE

```

580 gosub 3300
590 n=0:for r=1 to z:n=n+v(r):next r
600 gosub 1350
610 print "a$";a$
620 bb=int(mi+fa/2):cc=int(m)
630 fort=1 to 750:next t
640 print "mi";mi
650 print "bb"spc(23-len(str$(bb))+1);bb
660 print "cc"spc(37-len(str$(cc))+1);cc
670 print "_____✓_____✓_____✓
_____✓"
680 fort=1 to 1000:next t
690 for r=1 to z
700 gosub 3290
710 q$(r)=n$(r)+b$(r)
720 q$=o$+n$(r)+b$(r)
730 if q$(r)="*" then print:nextr:goto 780
740 for i=1 to len(q$)
750 print mid$(q$,i,1);
760 fort=1 to 4:next t
770 next i:print:nextr
780 print "_____
_____✓"
790 if aa$="*" then 810
800 print "a$ i$ b$ c$=";aa$:goto 820
810 print
820 if bb$="*" then 840
830 print "a$ i$ b$ c$=";bb$
840 print "a$ i$ b$ c$=";bb$

```



```

":goto 1050
1140 ifz$="n"then 610
1150 goto 1120
1160 print#1,a$;r$;
1170 print#1,mi;r$;
1180 print#1,bb;r$;
1190 print#1,cc;r$;
1200 print#1,z;r$;
1210 print#1,n;r$;
1220 forr=1toz
1230 print#1,q$(r);r$;
1240 nextr
1250 forr=1toz
1260 print#1,n$(r);r$;
1270 nextr
1280 forr=1toz
1290 print#1,v(r);r$;
1300 nextr
1310 print#1,aa$;r$;
1320 print#1,bb$;r$;
1330 close1:ifec=1thenclose8:ec=0
1340 goto 610
1350 print"#####"
1360 print"puoi inserire un commento (mass
imo 30"
1370 print"#####caratteri) da associare ai sim
boli"
1380 print"#####delle barre dell'istogramma."
1400 print"#####E=
"=#####E
1410 print"###"
1420 input"#####=";aa$
1430 input"#####=";bb$

```



```

1440 ifaa$=""thenaa$="*":bb$="*"
1450 return
3300 forr=1toz
3310 ifl(r)=1thens$=" "
3320 ifl(r)=2thens$="  "
3330 fa=m-mi:f=fa/28
3340 t(r)=v(r)-mi
3350 forx=1tot(r)stepf
3360 b$(r)=s$+b$(r)
3370 ifv(r)=0thenb$(r)=" "
3380 nextx:nextr
3390 return
4080 ifn$="*"then4120
4090 iflen(n$)<=9then4110
4100 goto3840
4110 iflen(n$)<9thennn$=n$+left$(" ",9-len(n$))
4120 n$(r)=n$:return
4130 ee=0:fori=1tolen(n$):z$=mid$(n$,i,1)
4135 if((z$<"0")+(z$>"9"))*(z$<>".")thenee=-1
4140 nexti:ifee=-1then4020
4150 n=val(n$)
4170 v(r)=n:return
4180 if(n$<>"1")*(n$<>"2")then3930
4190 l(r)=val(n$):return
4200 ifdv=1then4270
4210 ifec=0thenec=1:open8,8,15
4220 input#8,e1,e2$,e3,e4
4230 ife1=62thenprint"2a"e2$:return
4240 ife1=63thenprint"2a"e2$:return
4250 ife1<>0thenprint"Bad disk error":e1,
e2$,e3,e4:end

```



```
4260 return
4270 ifst<>0then4290
4280 return
4290 ifst=62thenprinte2$:return
4300 ifst<>64then4320
4310 return
4320 print"tape error",st:end
```